



Proyek Pembangunan Aplikasi Multimedia MI3522

D3 MANAGEMENT INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU TERAPAN | TELKOM UNIVERSITY

Standar Kompetensi

1. Melakukan pembangunan Aplikasi Multimedia Interaktif (dengan konsep RIA), baik secara individu maupun berkelompok
2. Memiliki dasar pengerjaan proyek untuk pembangunan aplikasi

Proyek Pembangunan Aplikasi Multimedia

Mata kuliah Proyek Pembangunan Aplikasi Multimedia adalah matakuliah yang memberikan mahasiswa pemahaman dan keterampilan dalam melakukan proyek pembangunan aplikasi internet.

Pada perkuliahan ini akan dilakukan penerapan teknologi RIA untuk menghasilkan aplikasi multimedia interaktif. Pelaksanaan perkuliahan ini harus dilakukan setelah mahasiswa menyelesaikan materi pada kelas RIA. Pengerjaan proyek pembangunan aplikasi menjadi kunci utama dari perkuliahan ini. Pembangunan Aplikasi dapat dilakukan secara individu, namun lebih diutamakan dikerjakan berkelompok.

Apa Output Perkuliahan ini?



Fakta Seputar PA!

1. Mahasiswa butuh waktu 2-5 bulan, hanya untuk mendapatkan **JUDUL** dan membuat **PROPOSAL PA**
2. Waktu pengerjaan PA disemester 6, hanya kurang dari **5 Bulan!**
3. Rata-rata lulusan Tepat Waktu diangkatan 2011 dan 2012, berkisar antara 40%-50%
4. PA individu atau berkelompok?

Apakah PA itu Sulit??

TENTU TIDAK!! 😊

Topik PA seputar peminatan MCC?

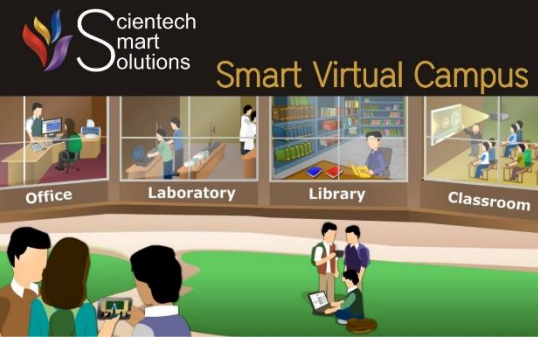
1. Aplikasi Interaktif
2. Mobile Apps (native / web mobile)
3. Konten e-Learning
4. Games
5. Interaksi Device (Augmented, Sensor, 3D, dll)

Tema PA angkatan 2013?

Big Issue

Smart Collage

Smart Campus



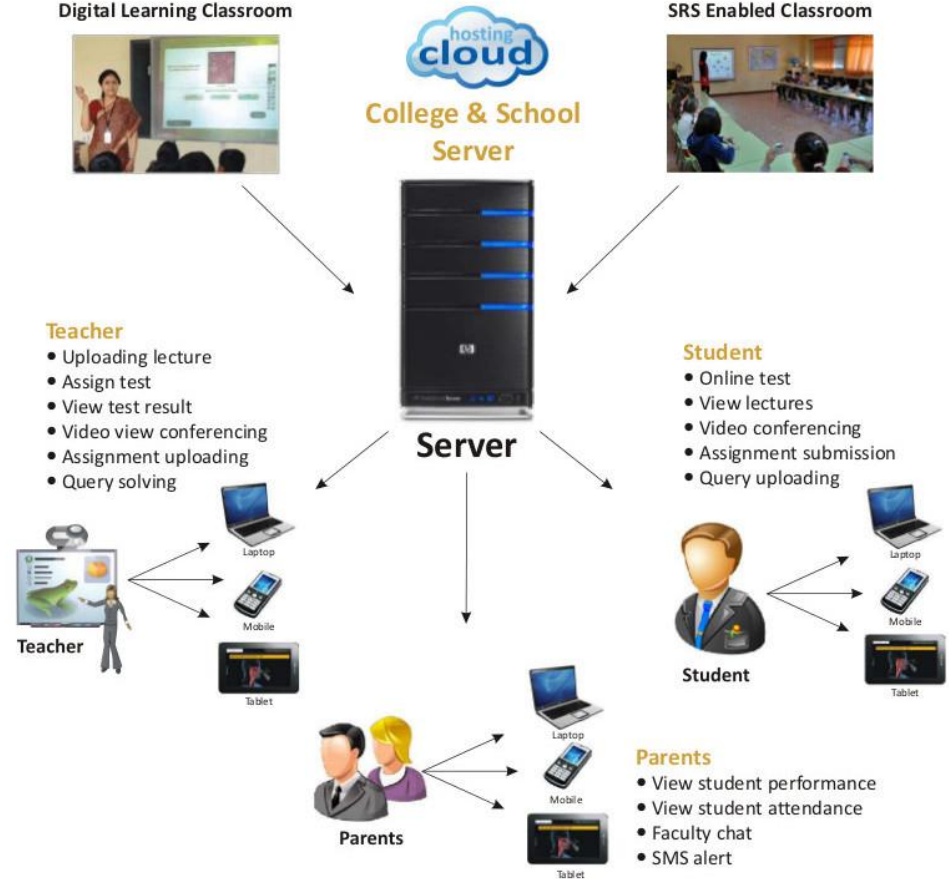
Sample Issue?



Digital Learning Classroom



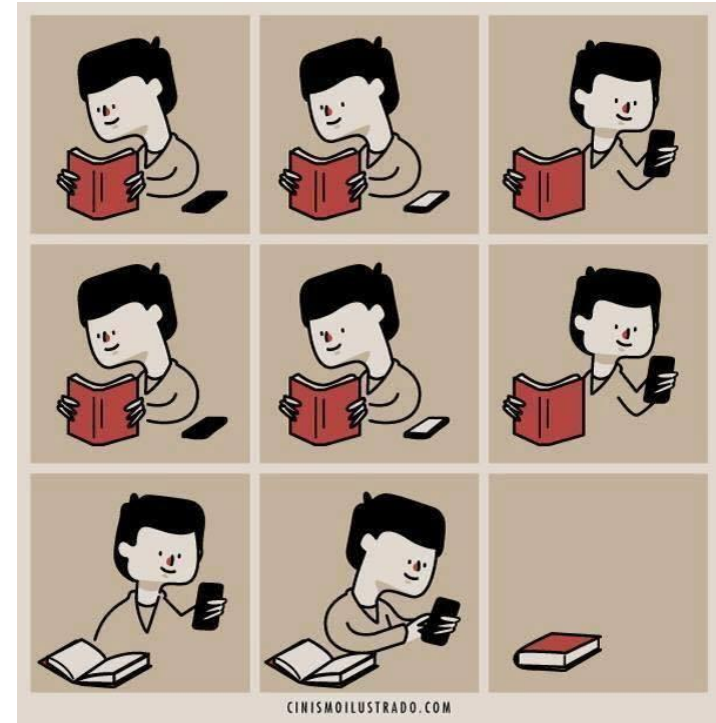
SRS Enabled Classroom



Diskusi & Tugas Kelompok?



Metode Penelitian & Project



KHUSUS UNTUK PROYEK AKHIR VOKASI (D3)
TOUFAN TAMBUNAN (TFN) / PPAM 2015

Penelitian sebagai suatu proses?

Salah satu ciri khas penelitian adalah :proses yang berjalan secara terus menerus

Jadi hasil penelitian tidak akan pernah merupakan hasil yang bersifat final.

Hasil penelitian seseorang harus tunduk pada penelitian orang lain yang datang belakangan,

Jadi proyek penelitian dari awal sampai akhir merupakan proses

**Referensi : Hamidah Hendrarini*

Pengertian metodologi Penelitian?

Menurut David H. Penny, **penelitian** adalah pemikiran yang sistematis mengenai berbagai jenis **masalah** yang **pemecahannya** memerlukan pengumpulan dan penafsiran **fakta-fakta**.

Penelitian: Suatu cara untuk memahami sesuatu dengan melalui **penyelidikan** atau melalui usaha mencari **bukti-bukti** yang muncul sehubungan dengan **masalah** itu, yang dilakukan secara hati-hati sekali sehingga diperoleh **pemecahannya** (Mohammad Ali dalam Cholid).

**Referensi : Hamidah Hendrarini*

Pengertian metodologi Penelitian?

Menurut J Suprpto MA, **penelitian** adalah **penyelidikan** dari suatu **bidang ilmu pengetahuan** yang dijalankan untuk memperoleh **fakta-fakta/prinsip-prinsip** dengan sabar, hati-hati serta sistematis.

Penelitian: usaha untuk menemukan, mengembangkan dan menguji kebenaran suatu pengetahuan (Sutrisno Hadi MA dalam Cholid).

**Referensi : Hamidah Hendrarini*



Pengertian metodologi Penelitian?

Metode penelitian: Ilmu mengenai jalan yang dilewati untuk mencapai pemahaman.

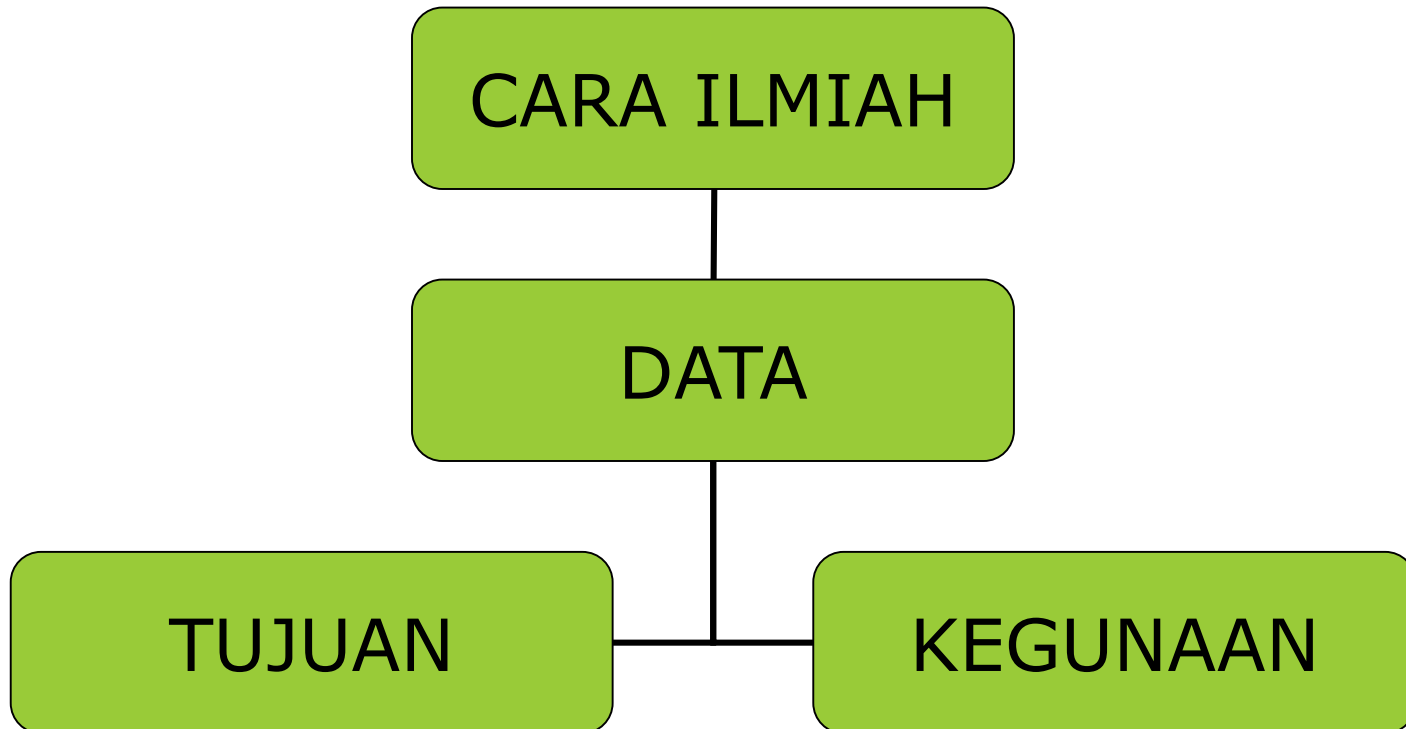
Metode penelitian pada dasarnya merupakan *cara ilmiah* untuk mendapatkan *data* dengan *tujuan* dan *kegunaan* tertentu.

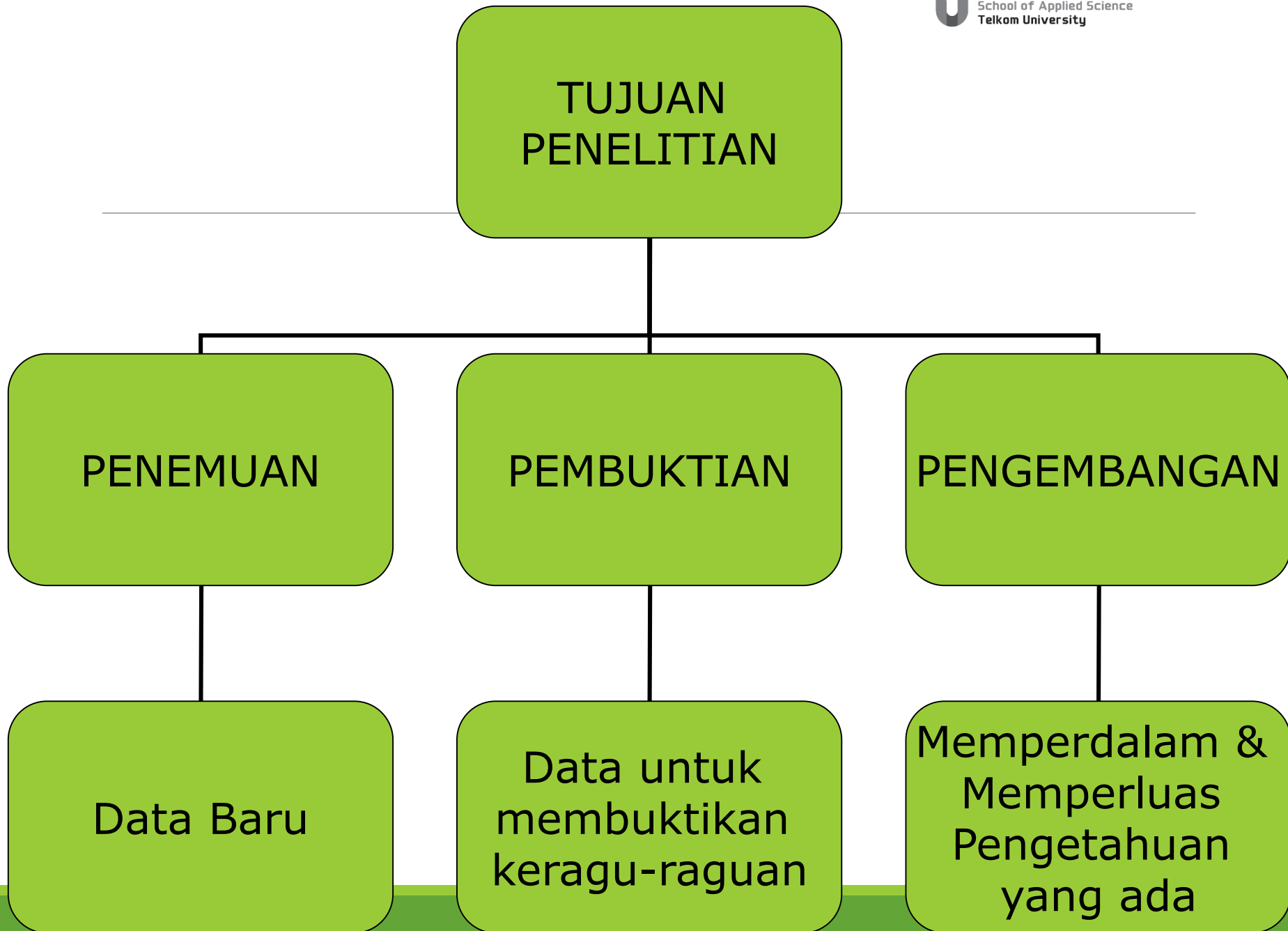
**Referensi : Hamidah Hendrarini*





METODE PENELITIAN





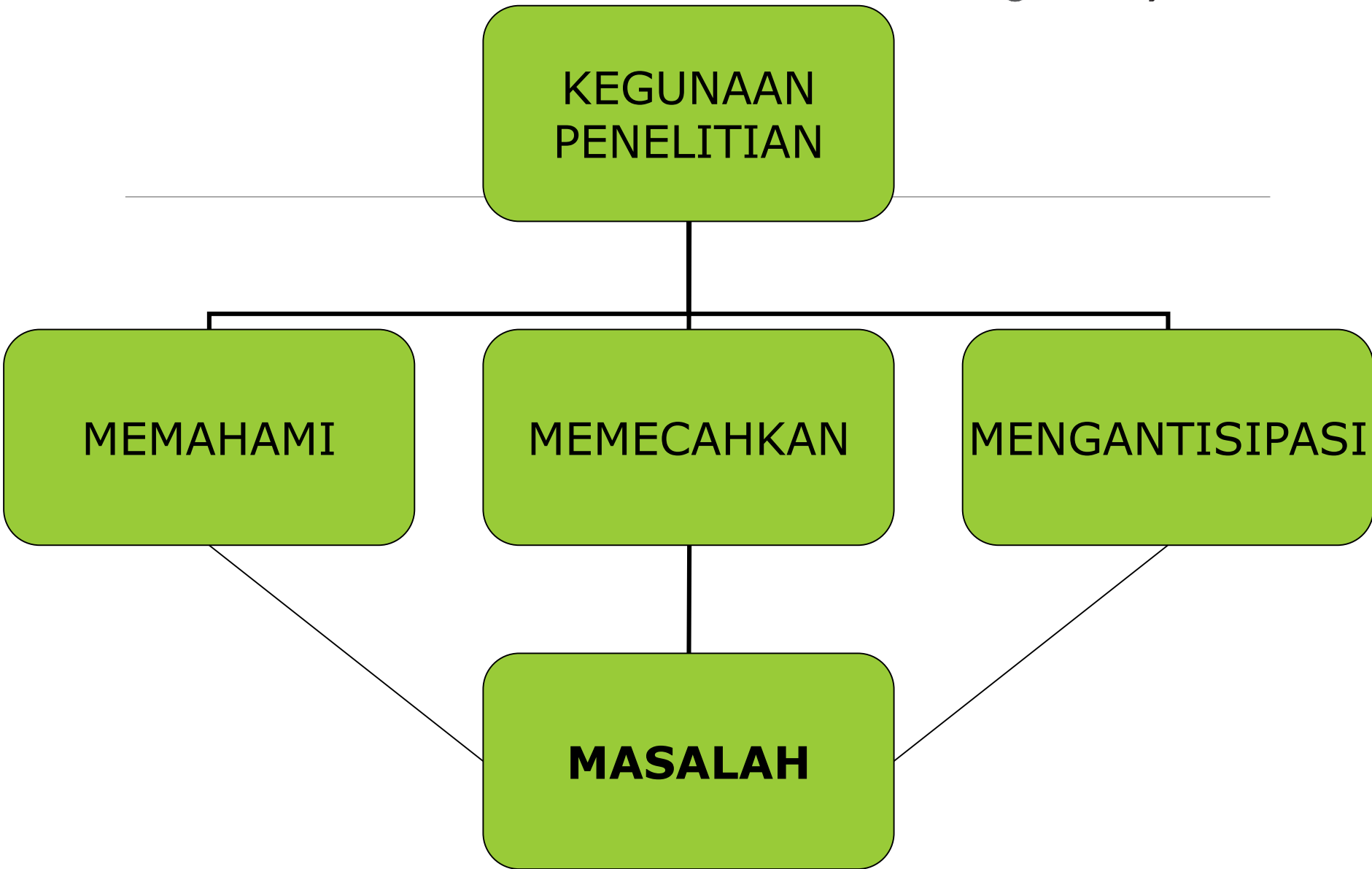
**KEGUNAAN
PENELITIAN**

MEMAHAMI

MEMECAHKAN

MENGANTISIPASI

MASALAH



Penelitian vs Product

- Bagaimana menemukan **Studi Kasus** Penelitian?
- Bagaimana merumuskan **Masalah** yang terjadi pada Studi Kasus?
- Bagaimana menentukan **Solusi** Teknologi yang akan diterapkan pada masalah studi kasus?
- **Metodologi** pengerjaan Aplikasi dan tahapannya?
- **Penerapan** Solusi terhadap Masalah Penelitian Anda?
- **Menguji** keberhasilan Produk Aplikasi yang ditawarkan?



BEBERAPA LANGKAH DALAM METODE ILMIAH?

1. Merumuskan serta mendefinisikan masalah.
2. Mengadakan studi kepustakaan.
3. Menentukan model untuk menguji Hipotesis.
4. Mengumpulkan data.
5. Menyusun, menganalisis, dan memberikan interpretasi.
6. Membuat generalisasi dan kesimpulan
7. Membuat laporan ilmiah.

Langkah memulai penelitian Proyek Akhir Anda?



Contoh Judul PA?

No	Waktu Pengajuan	NIM	Prodi	Peminatan	Nama	Topik PA	Judul PA
3	19 Agustus 2015, 21:57	6301120146	Manajemen Informatika	MCC	BRAMANTARA NUGRAHA	Game / Simulasi	Pembangunan Aplikasi Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Pada Sepeda Motor
15	20 Mei 2015, 21:51	6301120249	Manajemen Informatika	MCC	AZHARI PAMBUDI	Sistem Informasi (SIM, e-Commerce, GIS)	Game Hunter and Hunted berbasis Android menggunakan Framework Unity
29	01 April 2015, 12:26	6301100314	Manajemen Informatika	MCC	TAUFIQ IQBAL FADILLAH	Game / Simulasi	Aplikasi Periklanan dan Pemesanan Tiket Event di Telkom University Berbasis Web
30	25 Maret 2015, 12:28	6301120157	Manajemen Informatika	MCC	MUHAMMAD FAUZAN M.	Game / Simulasi	Simulasi Tari Pagellu Berbasis Multimedia Flash
36	15 Maret 2015, 11:58	6301120203	Manajemen Informatika	MCC	MARTHA DEBORA SIMANJUNTAK	Game / Simulasi	Aplikasi Pembelajaran Istilah Latin Yunani Berbasis Flash Studi Kasus SMA Katolik Budi Murni – 1, Medan.
48	07 Maret 2015, 01:19	6301124001	Manajemen Informatika	MCC	FAISAL RAHMAN	Game / Simulasi	Aplikasi peternakan ayam broiler berbasis android
61	23 Februari 2015, 15:06	6301124053	Manajemen Informatika	MCC	BAMBAN DEA FATMAWATIE	Game / Simulasi	APLIKASI INFORMASI KEGIATAN SEMINAR NASIONAL UNTUK DOSEN FIT UNIVERSITAS TELKOM BERBASIS ANDROID
66	09 Februari 2015, 22:22	6301120180	Manajemen Informatika	DBD	BAYU AJI KUSUMA	Game / Simulasi	Game cara pendaftaran dan tes pembuatan Surat Izin mengemudi dengan tools construct 2
76	07 Februari 2015, 21:58	6301124028	Manajemen Informatika	MCC	MAS ARYA BHISMA RANGGA DOUVAL SAPUTRA	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	GAME EDUKASI PETUALANGAN IPA KELAS VI SD MENGGUNAKAN TOOLS CONSTRUCT 2
84	07 Februari 2015, 19:26	6301124051	Manajemen Informatika	MCC	MIFTAHUL HASAN	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	GAME PUZZLE THE ANIMALS BERBASIS UNITY DEVELOPMENT
112	02 Februari 2015, 21:15	6301120148	Manajemen Informatika	SDV	HARYANA WISNU WARDHANA	Lainnya	Integrasi Intel Realsense 3D Camera pada Game di Construct 2

Judul (Unique) PA?

minimal setiap judul memiliki ketiga aspek berikut,

Topik

- Aplikasi Monitoring...
- Games...

Problem studi kasus

- Pembelajaran Biologi
- Proses Akademik

Teknologi

- HTML5
- Web (PHP)

Pelajari Judul PA contekan?

6301114148	Manajemen Informatika	MCC	NI KADEK ARDITA BINTARI	Mobile Programming	Melajah Basa Bali (Aplikasi Pembelajaran Bahasa Bali Alus Dengan PhoneGap)
6301120094	Manajemen Informatika	MCC	DIAH AYU SAVITRI	Mobile Programming	Aplikasi Album Digital Berbasis Social Network Android Untuk Mahasiswa Fakultas Ilmu Terapan
6301110014	Manajemen Informatika	SDV	ALIEF N ARDIANSYAH	Mobile Programming	APLIKASI ANDROID ADVENTURE (Tutorial Android App)
6301120195	Manajemen Informatika	MCC	AVI NURFITASARI	Mobile Programming	APLIKASI INDONESIA MUSIC EVENTS BERBASIS ANDROID
6301120169	Manajemen Informatika	MCC	GALUH AMBAR DYAH SUMEKAR	Mobile Programming	aplikasi ibu hamil dan monitoring perkembangan anak hingga usia 5 tahun berbasis android
6301120229	Manajemen Informatika	MCC	DEBBY THERESIA SINAMBELA	Mobile Programming	Perancangan Aplikasi Pengaduan Kemacetan di Kota Bandung berbasis Mobile
6301120104	Manajemen Informatika	MCC	ERISTYA RIKA ADISTI	Mobile Programming	APLIKASI PENDAFTARAN PASIEN DAN PEMBAYARAN PADA KLINIK GIGI DR.HENY BERBASIS ANDROID
6301120079	Manajemen Informatika	MCC	RAYMONA FAUZI ANDARAESTA	Game / Simulasi	game edukasi sayur - sayuran berbasis mobile dan tablet
6301124058	Manajemen Informatika	SDV	KURNIA CAHYASARI W	Mobile Programming	Aplikasi Pengambilan Keputusan dan Pengatur Pola Makan Bagi Penderita Diabetes Berbasis Android
6301124050	Manajemen Informatika	MCC	AVI AZIZ PERMONO	Mobile Programming	APLIKASI KATALOG MODEL RAMBUT PRIA BERBASIS ANDROID STUDI KASUS BARBER SHOP MEN'S BANDUNG
6301124064	Manajemen Informatika	MCC	SEPTIAN ADI PRAKOSO	Mobile Programming	Aplikasi Penyedia Informasi Peningkat Jadwal dan Data Pesanan Makanan pada Pemilik Bakery Iyan Catering Berbasis Android
6301110359	Manajemen Informatika	MCC	AZKA NURINA	Mobile Programming	Sistem Aplikasi penjualan Ara kre (Accesoris kerajinan tangan) berbasis phonegap
6301090023	Manajemen Informatika	MCC	FADHLI ALI RAHIEM	Mobile Programming	APLIKASI PORTAL BERITA HIBURAN BERBASIS WEB
6301110239	Manajemen Informatika	SDV	CANDRA CEU HANDANI	Mobile Programming	Aplikasi Pengendali Robot menggunakan Sensor Accelerometer pada Smartphone Android
6301110266	Manajemen Informatika	MCC	INDRA RENZI YUNANDA	Mobile Programming	Botanidroid (kamus Botani berbasis android)

Pelajari Judul PA contekan?

30108449	Manajemen Informatika	MCC	MUHAMMAD ADITYA FALAK P	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	PEMBELAJARAN INTERAKTIF HURUF HIJAIYAH DAN ILMU TAJWID UNTUK ANAK-ANAK TAMAN PENDIDIKAN AL-QURAN BERBASIS WEB
6301090080	Manajemen Informatika	MCC	RAHMAT DARMAJI	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS UNTUK KELAS TIGA SEKOLAH DASAR DENGAN FLASH ANIMASI (Studi Kasus : SD NEGERI NGUTER 02)
6301090069	Manajemen Informatika	MCC	MUHAMAD RIZKY PURNAMA	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	Pembuatan Aplikasi Interaktif Pembelajaran Huruf Hijaiyah beserta Surat Pendek dan Doa Sehari-hari
30109440	Manajemen Informatika	MCC	ABDUL RACHMAN HUKUL	Game / Simulasi	Simulasi Interaktif Pembelajaran Sandi Semaphore
30109280	Manajemen Informatika	MCC	FITYAH FULKI FURQAN	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	APLIKASI INTERAKTIF PEMBELAJARAN DASAR KOMPUTER TINGKAT SEKOLAH DASAR
30109103	Manajemen Informatika	MCC	GALIH SATRIYA PERDANA	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	GREEN DIGITAL : APLIKASI MULTIMEDIA ALAT BANTU AJAR INTERAKTIF PENGENALAN LINGKUNGAN PADA TK MIFTAHUL NAJA
30109489	Manajemen Informatika	MCC	ANGGIA RAHENDRA GELAR PRATAMA	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	Pembangunan Media Pembelajaran Interaktif dan E-book Berbasis Website untuk Persiapan SNMPTN
30109430	Manajemen Informatika	MCC	ANGELYN EKA PUTRI	Game / Simulasi	APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF "PUSAT INFORMASI BAGI PELANGGAN PARIS VAN JAVA" BERBASIS FLASH (STUDI KASUS : PARIS VAN JAVA)
30109415	Manajemen Informatika	MCC	NOVIANA KARTADARMA	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGENAL HURUF ALFABET UNTUK ANAK AUTIS BERBASIS MULTIMEDIA
30107040	Manajemen Informatika	MCC	ARKY AZATI	Bahan Ajar / Belajar Berbasis Multimedia	Media Pembelajaran Interaktif Pahlawan Nasional
30107025	Manajemen Informatika		CAHYO DWI RURIANTO	Lainnya	Aplikasi Mari Belajar Mengenal Bumi Berbasis Flash Interaktif untuk Anak Sekolah Dasar
30108589	Manajemen Informatika	DBD	GRACE VENNYDIA TAMBUNAN	Lainnya	Media Pengenalan Budaya Batak Interaktif
30108318	Manajemen Informatika	MCC	RAVIKA NOVARIA FANI	Lainnya	Aplikasi Pembelajaran Mengenal Tumbuhan, Buah-buahan, dan Binatang Berbasis Multimedia Interaktif (untuk Anak usia 2-4 Tahun)
30108128	Manajemen Informatika	DBD	SHANDIKA DWISAPUTRA	Lainnya	Aplikasi Pembelajaran Interaktif Budaya Indonesia untuk Sekolah Dasar Kelas 1-4
30108303	Manajemen Informatika	MCC	EDO MUJI SUPAR TRANSFIELD	Lainnya	Analisa dan Pembuatan Aplikasi CD Interaktif Biologi SMP Kelas VII sesuai KTSP (Studi Kasus: SMP PGRI Cipagalo)
30109101	Manajemen Informatika	DBD	DIAN ROMADHONI	Lainnya	Aplikasi Mari Belajar dan Bermain Gamelan Jawa Berbasis Multimedia Interaktif
30109431	Manajemen Informatika	MCC	GILANG PUTRA JAYA	Lainnya	Aplikasi Multimedia Interaktif Jelajah Batik Jawa Barat Berbasis Flash
30109089	Manajemen Informatika	MCC	ASNANDAR ARIANTO	Lainnya	Simulasi Pembelajaran Interaktif Menentukan Golongan Darah dan Tekanan Darah
30109300	Manajemen Informatika	MCC	PRIMA UTAMA APRIANSYAH	Lainnya	Simulasi Pembelajaran Interaktif Struktur Jaringan Tumbuhan Berbiji

Contoh Kasus PA?

- Diskusi tentang topic PA (khusus MCC)

TEMUKAN REFERENSI TOPIK PA ANDA

- Ketahui hal-hal berikut:
 - Apa Topik nya? (seputar tema MCC)
 - Apa Masalah PA tersebut?
 - Apa Solusi (termasuk bisnis proses) yang akan dibuat?
 - Teknologi atau Sistem Apa yang akan diterapkan?
 - Bagaiman cara atau metode pembangunan Apps nya?
 - Bagaimana menguji keberhasilan dari PA tersebut?
 - Jelaskan Kelebihan dan Kekurangan PA tersebut?



Diskusi & Tugas Kelompok?

Cek blog : <http://tambunan.staff.telkomuniversity.ac.id/>

